"L'inventore di sogni" di Ian McEwan

Animazione alla lettura n. 1

Inventa una pomata dai poteri magici e continua per iscritto la storia, seguendo anche alcune domande guida:

- Che potere ha la tua pomata magica?
- Come decidi di usarla?
- Che cosa succede dopo? Ti diverti?
- Quali conseguenze, positive o negative, derivano dalle tue azioni?

È sabato pomeriggio e ti stai annoiando. Mentre cerchi qualcosa da fare, apri un cassetto e trovi una strana pomata. Ti accorgi che basta spalmarne un pochino e... succede qualcosa di incredibile!